SWIV

Sistemas de armas asistidos por ordenador, equipamiento operacional de comunicaciones. Con las comprobaciones del sistema terminadas, prepárate para el combate como miembro del equipo de asalto de élite de tu nación: SWIV (SPECIAL WEAPONS INTERDICTION VEHICLES). Puedes elegir entre dos vehículos diferentes con una potencia destructiva y devastadora. Lucha contra los helicópteros, tanques, submarinos, aviones, vehículos de nieve, peces volantes mecanizados, instalaciones de armas gigantes enemigas y mucho más en este juego de disparos de desplazamiento vertical. Pero presta atención, el enemigo está armado con el último armamento mortal, incluyendo el letal misil SILKWORM IV. OBJETIVO PRINCIPAL: Destruir los centros de control del enemigo. OBJETIVO SECUNDARIO: Destruir todas las unidades enemigas.

INSTRUCCIONES DE JUEGO

SWIV - VERIFICACION DE LA INSTALACION DE ARMAS SECRETAS

Objetivo principal: verificar la existencia de la instalación de armas enemigas secretas y destruirlas.

SWIV - SPECIAL WEAPONS INTERDICTION VEHICLES

Objetivo secundario: misión de prohibición; la destrucción por la fuerza militar de todas las unidades enemigas.

SWIV - SILKWORM IV

Aviso a la misión: tened mucho cuidado. Las unidades enemigas tienen armas mortales, incluyendo el misil mejorado SILKWORM IV.

INSTRUCCIONES DE CARGA Y CONTROLES

ST/Amiga

Inserta el disco y enciende el ordenador. El juego se cargará y ejecutará.

Controles - puede jugarse a SWIV utilizando el joystick o el teclado. Los valores estándar son:

Helicóptero Joystick (puerto 2 del Amiga o puerto 1 en el Atari ST)

Jeep Teclado

Para cambiar los valores por defecto pulsa la tecla 'HELP' para ir a la pantalla de selección de controles. Utiliza F1 y F3 para cambiar los controles del helicóptero. Utiliza F6 y F8 para cambiar los controles del jeep.

Joystick - Mueve el joystick para controlar el vehículo y pulsa el botón para disparar. Mantén pulsado el botón para conservar el arma del jeep en la dirección en la que está.

Teclado - Las teclas del CURSOR mueven el vehículo, SHIFT dispara. Mantén pulsado SHIFT para conservar el arma del jeep en la dirección en la que está. ALT hace saltar al vehículo (sólo al jeep).

Controles adicionales - P: Pausa/Continuar. ESC: Abandonar partida. HELP: Pantalla de selección de controles.

Commodore 64/128 (en modo 64)

Sólo joystick - conecta el joystick al puerto 1 si es para el jeep o al puerto 2 si es para el helicóptero.

Disco - Inserta el disco en la unidad. Teclea LOAD "*",8,1. El juego se cargará y ejecutará.

Cinta - Pulsa SHIFT y RUN/STOP y luego pulsa PLAY en el casete.

Joystick - Mueve el joystick para controlar el vehículo y pulsa el botón para disparar.

Controles adicionales - H: Pausa/Continuar. Q: Abandonar partida.

Spectrum/Amstrad/MSX

Spectrum cinta 128/+2

1. Inserta la cinta en el casete.
2. Pulsa ENTER y luego PLAY en el casete.
3. Sigue las instrucciones que aparezcan en la pantalla.

Spectrum disco

1. Conecta el SPECTRUM +3.
2. Inserta el disco.
3. Selecciona la opción cargador.
4. Pulsa ENTER.
5. El programa se cargará automáticamente.

Amstrad cinta

1. Teclea |TAPE y pulsa RETURN (La | se consigue presionando SHIFT (MAYS) y @ simultáneamente).
2. Sigue después las instrucciones del CPC 464.

Amstrad disco

1. Conecta el AMSTRAD.
2. Inserta el disco.
3. Teclea RUN "DISC" y pulsa ENTER.
4. El programa se cargará automáticamente.

MSX cinta

1. Conecta el cable del casete según indica el manual.
2. Rebobina la cinta hasta el principio.
3. Teclea LOAD "CAS:",R y pulsa ENTER.
4. Presiona PLAY en el casete.
5. El programa se cargará automáticamente.

Joystick - Mueve el joystick para controlar el vehículo y pulsa el botón para disparar. Mantén pulsado el botón para conservar el arma del jeep en la dirección en la que está.

Teclado - Q/A: Arriba/Abajo. P/ENTER: Izquierda/Derecha. BARRA ESPACIADORA: Fuego. Mantén pulsado el botón para conservar el arma del jeep en la dirección en la que está.
Controles adicionales - H: Pausa. Break: Abandonar.

Créditos

Producido y programado por The Sales Curve
Diseño del juego por Ronald Pieket Weeserik y Ned Langman
Paquete diseñado por Artistix. Instrucciones de Dan Marchant

	Programadores	Artistas
Amiga/ST	Ronald Pieket Weeserik	Ned Langman
CBM 64	Rob Henderson	Rob Whitaker
Spectrum/Amstrad	Ken Murfitt	Tahir Rashid

Distribuido por Drosoft, SA
C/ Moratín 52, 4º dcha. 28014 - Madrid
Telf.: (91) 429 38 35